



# BOOTCAMP

Conviértete  
en desarrollador **Low-Code**  
fullstack con kanecode

◀ Imagina, aprende  
y desarrolla ▶

# Descripción del programa

Esta formación intensiva nace para aportar una solución a las necesidades del mercado que demanda perfiles que puedan generar soluciones fullstack de manera ágil y rápida, que estén basadas en Low-Code o bajo código. Cientos de empresas buscan este tipo de recursos, sin embargo, se encuentran con que son escasos y cuando se localizan son costosos. **En este Bootcamp los participantes desarrollarán las competencias necesarias para que en un corto periodo de tiempo desarrollen un sitio funcional con bajo código, de contenido dinámico con alcance a nivel front y back end.**

Al finalizar el programa los participantes estarán familiarizados con el lenguaje y la plataforma de alto rendimiento en programación Low-Code, kanecode, aprendiendo a través de la práctica, con un proyecto que podrán incorporar al finalizar en cualquier solución digital que deseen.



## **Duración:**

60 horas en 6 semanas



## **Requisitos mínimos**

Conocimientos básicos en programación HTML, CSS y JavaScript



## **Modalidad:**

Virtual



## **Metodología:**

Teórico - práctico



# ¿Por qué este **Bootcamp?**

Las tecnologías de la información y comunicación se han convertido en herramientas imprescindibles para el desarrollo de la sociedad. El crecimiento exponencial que ha tenido el desarrollo de modelos de negocios a través de las redes nos hace buscar nuevas y mejores formas de relacionarnos con el entorno tanto virtual, como personal. Sin embargo, en la mayoría de los casos hace falta tener conocimientos técnicos para poder llevar a cabo la elaboración de un portal que implique tareas programadas o automatización de procesos. Es por ello, que surge la necesidad de un entrenamiento intensivo que permita con conocimientos básicos y una herramienta de alto rendimiento hacer proyectos ágiles, volviendo lo complejo mucho más sencillo.

El tiempo es un factor que juega un factor importante en este entrenamiento, por ello en pocas semanas lograrás adquirir, desde la práctica, un proyecto totalmente funcional.

**En este Bootcamp los participantes usarán kanecode, un framework que permite desarrollar aplicaciones web de cualquier tipo, gracias a su proceso de automatización, solo se tienen que centrar en las partes creativas y que aportan valor a su negocio. kanecode les ayudará a crear, desarrollar e integrar los procesos de un ecosistema en línea seguro y ordenado, teniendo conocimientos mínimos de programación.**



# Objetivos

## del programa

- › Conocer y aplicar las características funcionales de kanecode, su estructura básica, sus funcionalidades, la estructura de bases de datos para su implementación y para el almacenamiento, el procesamiento y acceso a los sistemas de información incluidos en kanecode.
- › Conocer y aplicar las características, funcionalidades y la estructura de las bases de datos para su implementación con kanecode, además de aplicar las herramientas necesarias para el almacenamiento, procesamiento y acceso a los sistemas de información incluidos en kanecode.

# Perfil del egresado

## *El egresado del programa Bootcamp:*

**Conviértete en un desarrollador Low-Code Full Stack con kanecode**, será un profesional capaz de desarrollar y administrar aplicaciones web. Además, estará en la capacidad de crear un portal web dinámico y funcional administrado por usuarios. Podrá construir un BackOffice donde los usuarios puedan autogestionar el contenido y comunicarse con el administrador del sitio, en el cual podrá ver el estado de las facturas, a qué cliente pertenecen y la puntuación por sus servicios.

**kanecode**  
ACADEMY

El curso será teórico- práctico y se enfocará en la aplicación práctica de los conceptos aprendidos para la adquisición de las competencias mencionadas. Todo lo anterior, para hacer realidad un gran proyecto.

A lo largo del material, encontrarán actividades que permitirán repasar lo aprendido.

Asimismo, el curso contará con dos instancias evaluables:



### **Actividad entregable:**

Esta actividad se desarrollará sobre la plataforma kanecode para aplicar lo aprendido.

Valor de la actividad  
**40%**



### **Evaluación final:**

Al final del curso, deberán resolver un cuestionario integrador de los conceptos aprendidos.

Valor de la actividad  
**60%**



**Nuestra  
metodología**

# › Plan de estudio

El curso está dividido en módulos, cada módulo servirá como una guía que el participante podrá seguir paso a paso. Para ello, nos situaremos en un Centro Comercial. Nosotros seremos los administradores y los inquilinos serán los usuarios.

## Módulo 1

Vamos a maquetar el sitio web. Aprenderán sobre la estructura de la plataforma, las zonas, páginas y cómo subir los archivos al servidor, aprenderán sobre la creación de un modelo de datos, desde qué es un modelo de datos, hasta cómo conectar bases de datos, además, crearán una base de datos de usuarios.

## Módulo 2

Encontrarán la administración de usuarios y gestión de permisos, es decir, cómo aplicar plantillas y cómo crear un inicio de sesión para los usuarios gestionando los permisos de edición, vista y modificación de contenido y centrarán la atención en la creación de un BackOffice o el portal de administración, es decir un sitio interno desde donde se podrá gestionar todo el contenido del sitio público.

## Módulo 3

Verán cómo utilizar formularios para gestionar el contenido. Este será el primer acercamiento con las Queries, que servirá para generar las páginas dinámicas, Además de las Queries, tendrán un acercamiento a las carpetas virtuales.



# Plan de > estudio

El curso está dividido en módulos, cada módulo servirá como una guía que el participante podrá seguir paso a paso.

Para ello, nos situaremos en un Centro Comercial. Nosotros seremos los administradores y los inquilinos serán los usuarios.

**Al finalizar el curso, tendrán su propio portal autogestionado funcionando.**

## Módulo 4

Verán cómo personalizar los elementos y aplicarle un estilo distinto según el tipo de usuario y otros parámetros, además crearán un panel de administración o Dashboard y hablarán sobre la funcionalidad que desarrollarán en este curso como la gestión de pedidos, gestión de propuestas y puntuación de servicios.

## Módulo 5

Tendrán un acercamiento a los webservices, ¿qué son?, ¿cómo funcionan? Además, crearán un webservice para gestionar la documentación de los clientes, se centrarán en la gestión de la documentación de los clientes, es decir, categorizarán los tipos de documentos, definirán qué documentos van a mostrar, los estados de la facturación, además, crearán un webservice para que los estados de los pedidos se muestran según se hayan pagado o no las facturas.

## Módulo 6

Aprenderán sobre las API's y cómo integrar con kanecode las pasarelas de pago PayPal y Stripe por medio de una API para poder pagar las facturas que generaron en las unidades anteriores.



# Contenido Temático

## 1. Maquetación de una web

- › Introducción a kanecode
- › Introducción a las zonas
- › Introducción a las páginas
- › Manejo de archivos en kanecode

## 2. Modelo de datos

- › Introducción al modelo de datos
- › Introducción a las tablas
- › Cómo conectar una base de datos
- › Asignación de una base de datos a la aplicación
- › Creación de una base de datos de usuario

## 3. Administración de usuarios y gestión de permisos

- › Introducción al uso de plantillas para crear un inicio de sesión.
- › Configuración de acceso a usuarios.

## 4. Creación de un BackOffice

- › Gestión de plantillas
- › Introducción a la creación de menú
- › Cómo gestionar un menú
- › Configuración de acceso a usuarios

# Contenido **Temático**

## **5. Gestión de contenidos**

- › Introducción a formularios
- › Gestión de formularios

## **6. Creación de páginas dinámicas**

- › Introducción a las páginas dinámicas
- › Gestión de Queries
- › Introducción a las carpetas virtuales

## **7. Personalización del estilo de las páginas de usuarios**

- › Personalización de elementos basados en el usuario
- › Integración de archivos dinámicos

## **8. Home de administración**

- › Introducción al Dashboard
- › Funcionalidad de Dashboard
  - › Gestión de pedidos
  - › Gestión de propuestas
  - › Puntuación de servicios

# Contenido Temático

## 9. Websevices

- › Creación de un webservice
- › Crear el formulario de gestión de documentación de clientes

## 10. Gestión de documentos

- › Muestra los documentos que puede ver el cliente
- › Añade categorización a los documentos, diferencia los documentos que son facturas
- › Gestiona el estado de las facturas
- › Crea un webservice para que los clientes puedan saber el estado de sus facturas

## 11. Tareas programadas

- › Avisos a clientes
- › Notificaciones a clientes

## 12. Pasarela de pago

- › Paga una factura con stripe
- › Paga una factura con paypal



## Curso adicional

# > Bootstrap

Porque queremos aportar mucho valor en tu camino al desarrollo, al finalizar el Bootcamp recibirás de forma especial un **curso de Bootstrap**, para que puedas usar todos los conocimientos adquiridos durante este entrenamiento intensivo y **comenzar con esta librería a construir tus propios proyectos.**

## Justificación del programa

**Bootstrap es una gran herramienta para crear interfaces de usuario limpias que pueden adaptarse perfectamente a cualquier tipo de dispositivo y pantalla,** independientemente de su tamaño. Al conocer los elementos que acompañan el lenguaje de **HTML5 y CSS**, identificaremos lo flexible de usar Bootstrap para el desarrollo web con un soporte estable. **Al utilizar Bootstrap, podrás potenciar el código permitiendo incrustar elementos de cuadrículas, colores, y tamaños.**

## Objetivo general

Proporcionar a los estudiantes una introducción con conceptos y modelos analíticos con Bootstrap para la solución de problemas de aplicación de programación, modelamiento web, kit de herramientas de código abierto, desarrollo web responsive con HTML, CSS y JavaScript, bases de datos y arquitectura de software donde su aplicación es fundamental.

Curso Duración del  
**40hr**

## Perfil del > **egresado**

El egresado del curso de Bootstrap, tendrá la destreza de desarrollar páginas que respondan a los nuevos formatos de visualización web y aplicativos móviles, incluyendo el manejo de códigos de programación de fácil uso; los cuales reducen los errores en el desarrollo.



### Contenido temático Bootstrap

#### Módulo 1

- > Introducción a Bootstrap
- > Novedades y su poderosa compatibilidad con navegadores
- > Cómo descargarlo, instalarlo y documentación del Framework

#### Módulo 2

- > Archivos primarios de Bootstrap
- > Diseño web con Bootstrap

#### Módulo 3

- > Ajustar el comportamiento de las columnas en el diseño
- > Conectar Bootstrap con el archivo HTML
- > Ejemplos funcionales

#### Módulo 4

- > Descargar archivos complementarios para el carrusel Bootstrap
- > Cambiar las imágenes del archivo demo de Bootstrap
- > Diseño web con Bootstrap. Videos informativos

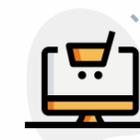
# Proceso de Inscripción



## 1. Inscripción

Para reservar tu cupo, ingresa a:

<https://bit.ly/estasaunpasolatamcc>



## 2. Pago

Selecciona el **método de pago** que desees.



## 3. Te contactamos

Luego nos pondremos en contacto contigo para compartirte los datos de matrícula.



kanecode>  
ACADEMY

[www.kanecode.com](http://www.kanecode.com)

