



BOOTCAMP

Conviértete en un

desarrollador Low-Code

desde cero con kanecode

◀ Imagina, aprende
y desarrolla ▶



Descripción del programa

Esta formación intensiva esta especialmente diseñada para acercar la tecnología a todas las personas que buscan comenzar a programar y a desarrollar productos de calidad, **pero que que actualmente no cuentan con los conocimientos y competencias necesarias para poder realizarlo o el mismo es muy básico.**

Hoy por hoy, muchas empresas están demandando perfiles capaces de dominar los lenguajes básicos de programación que den respuesta a sus necesidades, los llamados Citizen Developers. Gartner define a **“Un 'Citizen Developer' como un usuario que crea nuevas aplicaciones comerciales para el consumo de otros, utilizando entornos de desarrollo y tiempo de ejecución autorizados por la TI corporativa”**

Los Citizen Developers serán capaces de lograr proyectos generadores de soluciones automatizadas, acelerando la creación e implementación de la transformación digital para proyectos personales, de emprendimientos, startups, empresas grandes o medianas, a fin de aportar valor a la sociedad.

Al finalizar el estudiante estará capacitado para realizar desarrollos y entender la lógica de la programación, con lenguajes básicos, para posteriormente continuar su camino de aprendizaje, desarrollando destrezas en los diferentes lenguajes de programación existentes en el mercado, sin tener limitación alguna para entenderlos e implementarlos.

kanecode >
ACADEMY

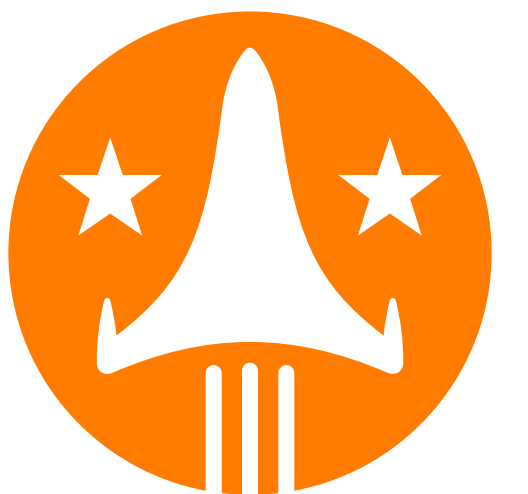
¿Por qué este Bootcamp: conviértete en un desarrollador Low-Code desde cero con kanecode?

En la actualidad, el mercado del área de informática y computación resulta ser bastante competitivo, teniendo en cuenta que el desarrollo de aplicaciones tiende a evolucionar constantemente en búsqueda de mejores productos que satisfagan las necesidades en las organizaciones. Por ello, resulta necesario mantenerse a la vanguardia con los conocimientos actualizados, fortaleciendo la capacidad para identificar y resolver problemas.

Sin embargo, en la mayoría de los mercados hace falta tener conocimientos técnicos para poder llevar a cabo la elaboración de soluciones web que impliquen tareas programadas o automatización de procesos. Es por ello, que surge la necesidad de un entrenamiento intensivo que permita con conocimientos básicos y una herramienta de alto rendimiento hacer proyectos ágiles, volviendo lo complejo mucho más sencillo.

El tiempo es un factor determinante en este entrenamiento, por ello en un corto plazo, lograrás adquirir los conocimientos básicos para poder comenzar a tener un proyecto totalmente funcional.

En este Bootcamp desde cero, los estudiantes usarán kanecode, un framework que permite desarrollar aplicaciones web de cualquier tipo. Gracias a su proceso de automatización, solo se tienen que centrar en las partes creativas y que aportan valor a su negocio. **kanecode les ayudará a crear, desarrollar e integrar los procesos de un ecosistema en línea seguro y ordenado, teniendo conocimientos mínimos de programación.**



Objetivos del programa

- Entregar al estudiante una introducción a los conocimientos las competencias necesarias para el desarrollo, el análisis y solución de problemas de aplicación de programación y modelamiento web.
- Aprender a aplicar las propiedades y atributos que nos brinda la tecnología **HTML, CSS y Bootstrap** (para kaneExplorer) o **CSS avanzado, JavaScript y SASS** (en el caso de kaneSpecialist) para diseñar un buen sitio web.
- Conocer y aplicar las características funcionales de kanecode, su estructura básica, sus funcionalidades, la estructura de bases de datos para su implementación y para el almacenamiento, el procesamiento y acceso a los sistemas de información incluidos en kanecode.

Perfil del egresado

El egresado del programa Bootcamp: conviértete en un desarrollador Low-Code desde cero con kanecode, será un profesional capaz de desarrollar y administrar aplicaciones web. Además, estará en la capacidad de crear un portal web dinámico y funcional administrado por usuarios.

Podrá construir un BackOffice donde los usuarios puedan autogestionar el contenido y comunicarse con el administrador del sitio, en el cual podrá ver el estado de las facturas, a qué cliente pertenecen y la puntuación por sus servicios.

Metodología

El Bootcamp: conviértete en un desarrollador Low-Code desde cero con kanecode

será teórico - práctico y se enfocará en la aplicación práctica de los conceptos aprendidos para la adquisición de las competencias mencionadas.

Todo lo anterior, para hacer realidad un gran proyecto.

A lo largo del material, encontrarán actividades que permitirán repasar lo aprendido.

Así mismo, el curso contará con dos instancias evaluables:

Actividad entregable:

Esta actividad la desarrollarán sobre la plataforma kanecode para aplicar lo aprendido.

Valor de la actividad 40%

Evaluación final:

Al final del Bootcamp, deberán resolver un cuestionario integrador de los conceptos aprendidos.

Valor de la actividad 60%

Plan de estudio

Nuestro Bootcamp: conviértete en un desarrollador Low-Code desde cero con kanecode, está dividido en dos niveles:

El primer nivel brinda el conocimiento y competencias básicas de programación. Para mejorar esta experiencia de aprendizaje desarrollamos un corto examen donde se evaluarán sus conocimientos en programación y de esta forma ubicarlos en el nivel I que más se ajuste a sus necesidades.

Los estudiantes **con cero conocimientos** iniciaran sus estudios **en el nivel I Explorer**, y para personas que tengan **conocimientos básicos** iniciaran su plan de estudios el **Nivel I Specialist**.

En el segundo nivel se integrarán los conocimientos adquiridos en el nivel I y se complementarán con la práctica en plataforma de kanecode con la creación de un proyecto final funcional.

NIVEL I

Requisitos mínimos:

Sin conocimientos previos en programación
Conexión a internet

kaneExplorer

Este nivel está especialmente diseñado para todas las personas que no tienen conocimientos técnicos, pero que se atreven a dar esos pasos iniciales para conocer lenguajes básicos y comenzar su primer proyecto de forma sencilla. Al finalizar este nivel el participante estará en la capacidad de crear una página web estática por si mismo.

Cursos:

Nociones de programación – 5 horas

HTML – 11 horas

CSS Básico – 29 horas

Duración: 45 horas

Requisitos mínimos:

Con conocimientos básicos en HTML y CSS
Conexión a internet

kaneSpecialist

Este nivel es para las personas que cuentan con conocimientos básicos y buscan profundizarlos con un enfoque más avanzado, entrando en el mundo de CSS avanzado, JavaScript y SASS. Los participantes que culminen este nivel estarán en la capacidad de crear una página web estática, con características mucho más elaboradas.

Cursos:

CSS avanzado – 17 horas

JavaScript – 7 horas

SASS – 21 horas

Duración: 45 horas

Contenido temático **kaneExplorer**

› Nociones generales de programación

MÓDULO 1

- a. Introducción a la programación
- b. Lenguajes de programación y sus tipos
- c. Datos

MÓDULO 2

- a. Asignación, lectura y escritura
- b. Operaciones

MÓDULO 3

- a. Comparaciones y operadores
- b. Leyes de la lógica

MÓDULO 4

- a. Estructuras de control

› HTML

MÓDULO 1

- a. Conceptos básicos de programación
- b. Estructura de un documento en HTML

MÓDULO 2

- a. Formato básico del documento

MÓDULO 3

- a. Formato avanzado del documento

MÓDULO 4

- a. Publicar la página en la web

› CSS básico

MÓDULO 1

- a. Introducción
- b. Selectores

MÓDULO 2

- a. Unidades de medida y colores
- b. Modelo de cajas (box model)
- c. Posicionamiento y visualización

MÓDULO 3

- a. Textos b. Enlaces
- c. Imágenes d. Listas
- e. Tablas f. Formularios

MÓDULO 4

- a. Layout

Contenido temático **kaneSpecialist**

› CSS avanzado

MÓDULO 1

- a. Técnicas

MÓDULO 2

- a. Buenas prácticas, selectores

MÓDULO 3

- a. Propiedades avanzadas, frameworks

MÓDULO 4

- a. Técnicas avanzadas

› JavaScript

MÓDULO 1

- a. Introducción a JavaScript

MÓDULO 2

- a. Variables primitivas

MÓDULO 3

- a. Variables de referencia

MÓDULO 4

- a. Operadores clases nativas y funciones

› SASS

MÓDULO 1

- a. Introducción a SASS
- b. Primeros pasos
- c. Extensiones CSS

MÓDULO 2

- a. SassScript

MÓDULO 3

- a. Reglas @
- b. Directivas de control y expresiones
- c. Directiva Mixin

MÓDULO 4

- a. Formatos de salida
- b. Extensiones de SASS

NIVEL II

kanepro

Requisitos mínimos:

Conocimientos básicos en programación
HTML, CSS y JavaScript

Para realizar este nivel debes contar ya con conocimientos básicos de programación del Nivel I, para aprovechar el Low-Code como metodología, **orientados a la práctica en los cuales aprenderás desde el día uno a hacer proyectos reales**, utilizando el framework de kanecode para aprovechar los beneficios y ventajas de la herramienta.

Al finalizar los participantes estarán en la capacidad de **desarrollar proyectos de diferentes complejidades bajo la metodología Low-Code y conocerán cómo usar la plataforma kanecode y sus productos.**

Cursos:

kanestudio1 – 30 horas

kanestudio2 – 30 horas

Duración: 60 horas

Contenido temático **kanePro**

› Maquetación web

- a. Introducción a kanecode
- b. Introducción a las zonas
- c. Introducción a las páginas
- d. Manejo de archivos en kanecode

› Modelo de datos

- a. Introducción al modelo de datos
- b. Introducción a las tablas
- c. Cómo conectar una base de datos
- d. Asignación de una base de datos a la aplicación
- e. Creación de una base de datos de usuario

› Administración de usuarios y gestión de permisos

- a. Introducción al uso de plantillas para crear un inicio de sesión
- b. Configuración de acceso a usuarios

› Creación de un BackOffice

- a. Gestión de plantillas
- b. Introducción a la creación de menú
- c. Cómo gestionar un menú
- d. Configuración de acceso a usuarios

Contenido temático **kanePro**

› Gestión de contenidos

- a. Introducción a formularios
- b. Gestión de formularios

› Creación de páginas dinámicas

- a. Introducción a las páginas dinámicas
- b. Gestión de Queries
- c. Introducción a las carpetas virtuales

› Personalización del estilo de las páginas de usuarios

- a. Personalización de elementos basados en el usuario
- b. Integración de archivos dinámicos

› Home de administración

- a. Introducción al Dashboard
- b. Funcionalidad de Dashboard
 - i. Gestión de pedidos
 - ii. Gestión de propuestas
 - iii. Puntuación de servicios

› Webservices

- a. Creación de un webservice
- b. Crear el formulario de gestión de documentación de clientes

Contenido temático **kanePro**

› Gestión de documentos

- a. Muestra los documentos que puede ver el cliente
 - b. Añade categorización a los documentos, diferencia los documentos que son facturas
 - c. Gestiona el estado de las facturas
- d. Crea un webservice para que los clientes puedan saber el estado de sus facturas

› Tareas programadas

- a. Avisos a clientes
- b. Notificaciones a clientes

› Pasarela de pago

- a. Paga una factura con Stripe
- b. Paga una factura con PayPal

Curso adicional de Bootstrap

Porque queremos aportar mucho valor en tu camino al desarrollo, **al finalizar el Bootcamp recibirás de forma especial un curso de Bootstrap**, para que puedas usar todos los conocimientos adquiridos durante este entrenamiento intensivo y comenzar con esta librería a construir tus propios proyectos.

Justificación del programa

Bootstrap es una gran herramienta para crear interfaces de usuario limpias que pueden adaptarse perfectamente a cualquier tipo de dispositivo y pantalla, independientemente de su tamaño. Al conocer los elementos que acompañan el lenguaje de HTML5 y CSS, identificaremos lo flexible de usar Bootstrap para el desarrollo web con un soporte estable.

Al utilizar Bootstrap, podrás potenciar el código permitiendo incrustar elementos de cuadrículas, colores, y tamaños.

Objetivo general

Proporcionar a los estudiantes una introducción con conceptos y modelos analíticos con Bootstrap para la solución de problemas de aplicación de programación, modelamiento web, kit de herramientas de código abierto, desarrollo web responsive con HTML, CSS y JavaScript, bases de datos y arquitectura de software donde su aplicación es fundamental.

Perfil del egresado

El egresado del curso de Bootstrap, tendrá la destreza de desarrollar páginas que respondan a los nuevos formatos de visualización web y aplicativos móviles, incluyendo el manejo de códigos de programación de fácil uso; los cuales reducen los errores en el desarrollo.

Contenido temático **Bootstrap**



Duración
40 horas

MÓDULO 1

- a. Introducción a Bootstrap
- b. Novedades y su poderosa compatibilidad con navegadores
- c. Cómo descargarlo, instalarlo y documentación del Framework

MÓDULO 2

- a. Archivos primarios de Bootstrap
- b. Diseño web con Bootstrap

MÓDULO 3

- a. Ajustar el comportamiento de las columnas en el diseño
- b. Conectar Bootstrap con el archivo HTML
- c. Ejemplos funcionales

MÓDULO 4

- a. Descargar archivos complementarios para el carrusel Bootstrap
- b. Cambiar las imágenes del archivo demo de Bootstrap
- c. Diseño web con Bootstrap. Videos informativos

Proceso de inscripción

1. Inscripción:

Para reservar tu cupo, ingresa a:
<https://bit.ly/iniciaeldesarrollowebssc>

2. Pago:

Selecciona el método de pago que desees.

3. Te contactaremos:

Luego nos pondremos en contacto contigo para compartirte los datos de matrícula.



kanecode>

ACADEMY

kanecode.com

[in](#) | [twitter](#) | [youtube](#) | [facebook](#) | [instagram](#)